

## REGOLAMENTO 1 2 3 GOAL

- CATEGORIE:

Abbiamo deciso di creare dei raggruppamenti con doppia annata per dare più possibilità alle società con pochi tesserati. Ad ogni evento i giocatori delle due annate previste potranno giocare insieme oppure, nel caso la struttura ospitante lo permettesse e in caso di accordo tra le società partecipanti si può effettuare un turno parallelo separando le annate. Abbiamo pensato anche di creare una deroga per poter inserire fino a 3 fuoriquota più grandi (max 2 anni) a patto che non siano mai schierati in campo nello stesso momento e che il loro livello sia lo stesso degli altri giocatori. Le categorie sono aperte a maschi e femmine indistintamente

U11 - 2008 e 2009

U9 - 2010 e 2011

U7 - 2012 e 2013

U5 - 2014 e 2015

Potranno partecipare agli eventi AKtion solo i tesserati OPES iscritti dalla società. Il tesseramento prevede anche l'assicurazione base prevista dai regolamenti CONI.

- DIMENSIONI MASSIME DEI CAMPI (m)

Abbiamo definito 3 tipi di gare da poter effettuare durante i nostri eventi. In base all'età dei partecipanti possono essere utilizzati tutti e 3, solo 2 o solo 1 tipo.

campo Wembley 42x25 - squadre da 4 giocatori + portiere

campo Bernabeu 21x15 - squadre da 2 giocatori + portiere

campo Maracanà 21x15 - squadre da 3 giocatori

Ogni campo deve essere delimitato con linee o cinesini, diviso in 3 zone uguali per il lato lungo in modo da creare 2 aree del portiere e una zona centrale delimitate da linee, coni o paletti.

- DIMENSIONI PORTE (m)

Campo Wembley

U11 e U9 5x1,80 In alternativa 4÷6x1,80÷2

U7 - U5 3x2

Campo Bernabeu 3x2

Campo Maracanà 4 porte larghe 80-120 cm (k-cage, coni, ostacoli..)

- DIMENSIONI DEL PALLONE

U11 e U9 n°4

U7 - U5 n°3

### Parte comune alle varie categorie

L'obiettivo è quello fare più gol possibili nell'arco delle partite giocando assieme ad altre società, ogni gol vale un punto in classifica, inoltre prevediamo i seguenti bonus:

- +1 per ogni goal segnato
- +1 se al goal c'è esultanza di tutta la squadra
- +1 se al goal c'è esultanza del pubblico
- +4 per il pubblico attivo (cori, striscioni, bandiere...)
- +5 se a fine evento tutti i giocatori in distinta hanno segnato

Ogni campo deve essere diviso in 3 zone uguali per il lato lungo in modo da formare due aree di porta e una zona centrale.

Quando il portiere è in possesso di palla riprenderà il gioco con le mani e potrà giocare palla solo ad un compagno dentro alla sua area mentre tutti i giocatori avversari dovranno essere fuori.

Il difensore può essere attaccato solo una volta entrato nell'area centrale o dopo aver effettuato a sua volta un passaggio.

Le sostituzioni sono volanti purché effettuate inserendo il giocatore dopo l'uscita del compagno dal campo.

15 minuti da dedicare in apertura dell'evento a un gioco di riscaldamento condiviso tra le società partecipanti.

A conclusione della giornata sarà sempre prevista una partita di 15 minuti a squadre miste su più campi Bernabeu.

Per ogni categoria poi sono previste regole adeguate all'età dei partecipanti  
**U11**

Giocatori in distinta: max 8 min 6

tempi delle rotazioni: 20 minuti

rotazioni sui campi: se possibile girone all'italiana da svolgere su campi differenti

retropassaggio al portiere: da giocare coi piedi ma non attaccabile

rimesse laterali: con le mani

punizioni: da regolamento figc

rigori: concessi per ogni fallo commesso nell'area del portiere

gioco di riscaldamento: Palla Sponda / K GAME by Aktion

## U9

Giocatori in distinta: max 8 min 6 (provvisi del cartellino OPES)  
tempi delle rotazioni: 20 minuti  
rotazioni sui campi: se possibile girone all'italiana da svolgere su campi differenti  
retropassaggio al portiere: da giocare coi piedi ma non attaccabile  
rimesse laterali: con i piedi  
punizioni: da regolamento figc  
rigori: concessi per ogni fallo commesso nell'area del portiere  
gioco di riscaldamento: palla liberata

## U7

Giocatori in distinta: max 8 min 6 (provvisi del cartellino OPES)  
tempi delle rotazioni: 15 minuti  
rotazioni sui campi: se possibile girone all'italiana  
retropassaggio al portiere: concesso con le mani  
rimesse laterali: con i piedi e avversari a distanza di 5m  
punizioni: sempre di prima  
rigori: concessi per ogni fallo commesso nell'area del portiere  
gioco di riscaldamento: ladri di mele

## U5

Giocatori in distinta: max 6 min 4 (provvisi del cartellino OPES)  
tempi delle rotazioni: 15 minuti  
rotazioni sui campi: se possibile girone all'italiana  
retropassaggio al portiere: concesso con le mani  
rimesse laterali: con i piedi con avversari a 5 m di distanza  
punizioni: sempre di prima  
rigori: concessi per ogni fallo commesso nell'area del portiere  
gioco di riscaldamento: ladri di diamanti